



# TPI – Canap-Gest

---

« CANAP-GEST » APPLICATION WEB DE GESTION DE  
CANDIDATURES D'APPRENTISSAGE EPFL

# Sommaire

<b>SOMMAIRE</b>	<b>1</b>
<b>1 ANALYSE PRÉLIMINAIRE</b>	<b>2</b>
1.1 INTRODUCTION.....	2
1.2 SITUATION ACTUELLE.....	2
1.3 OBJECTIF.....	4
1.4 TRAVAIL PRÉALABLE.....	5
<b>2 ANALYSE DU PROJET</b>	<b>6</b>
2.1 POINTS IMPORTANTS DU CAHIER DES CHARGES .....	6
2.2 FAISABILITÉ DU PROJET .....	10
2.3 CHOIX DES TECHNOLOGIES.....	10
2.4 PLANIFICATION INITIALE .....	10
2.5 MATÉRIEL ET RESSOURCES À DISPOSITION .....	11
2.5.1 GLOBAL	11
2.5.2 SERVICES	11
2.5.3 DÉPENDANCES - DESCRIPTION & INSTALLATION	11
2.6 VERSIONNING ET SAUVEGARDES .....	14
<b>3 RÉALISATION</b>	<b>16</b>
3.1 MODÈLE DB .....	16
3.2 STRUCTURE DE L'APPLICATION.....	17
3.3 CONFIGURATION.....	17
3.4 AUTHENTIFICATION .....	17
3.5 REQUÊTES API .....	18
3.6 INTERFACE .....	22
3.6.1 STRUCTURE	22
3.6.2 DESIGN	22
3.6.3 FONCTIONNALITÉS	22
3.6.4 CODE	22
3.7 GESTION DES ERREURS.....	23
3.8 TESTS.....	23
<b>4 CONCLUSION</b>	<b>23</b>
4.1 ATTEINTE DES OBJECTIFS .....	23
4.2 PLANIFICATION.....	23
4.3 PROBLÈMES RENCONTRÉS.....	23
4.4 AMÉLIORATIONS POSSIBLES .....	23
4.5 ÉVOLUTION.....	24
<b>5 ANNEXES</b>	<b>24</b>
5.1 SOURCES .....	24
5.2 COMPTE-RENDU DES DISCUSSIONS.....	24
5.3 JOURNAL DE TRAVAIL.....	24
5.4 CODE SOURCE .....	24
<b>6 GLOSSAIRE</b>	<b>25</b>

# 1 Analyse préliminaire

## 1.1 Introduction

Il y a deux ans, j'ai développé un formulaire permettant la postulation en ligne des potentiels apprentis, pour la formation apprentis EPFL. Ceci visait à remplacer le formulaire papier envoyé par poste qui était jusqu'à présent utilisé.

Ce formulaire permet de saisir diverses informations (personnelles, scolaire, professionnelles ...) et de joindre des fichiers annexes (cv, lettre de motivation etc.).

Le système est stable et fonctionne bien, cependant son utilisation comporte encore quelques contraintes. L'idée du projet « Canap-Gest » naît donc du principe de l'amélioration de ce système.

## 1.2 Situation actuelle

La personne désirant postuler pour un apprentissage à l'EPFL se rend sur le formulaire, crée un compte au travers du service « compte guest » de l'EPFL, puis remplit ses informations et joint ses fichiers annexes.

Les résultats des postulations sont stockés sur un partage réseau réservé à cet effet, dans un dossier « nouvelles postulations ».

Le partage est structuré en 4 dossiers :

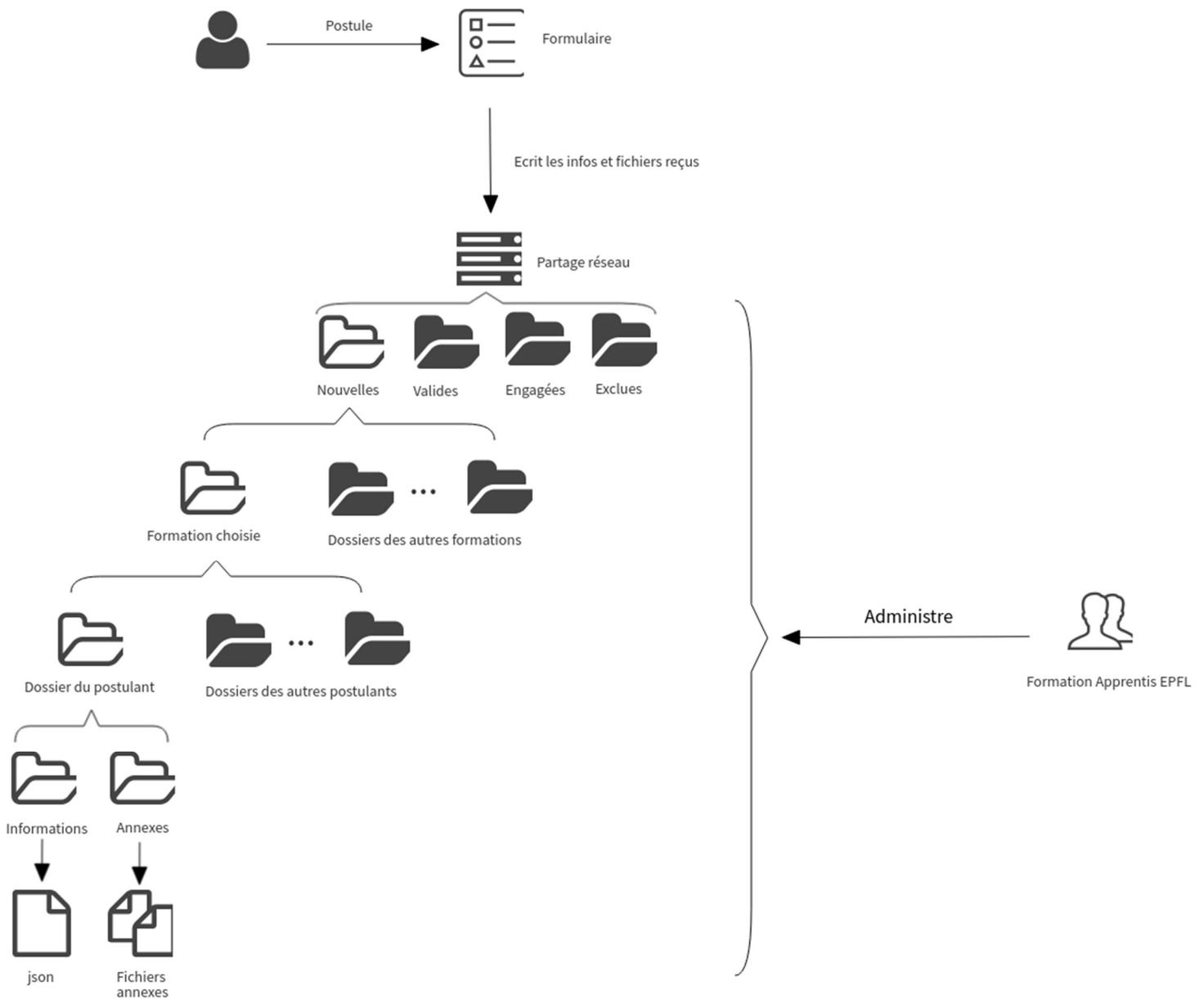
- Nouvelles : Résultats des postulations
- Valides : Dossiers valides
- Exclues : Dossiers non valides, incomplets, etc.
- Engagées : Dossiers retenus et prochainement engagés

Les responsables de la formation apprentis EPFL s'occupent de procéder à la sélection des dossiers et de transmettre les dossiers aux formateurs qui choisiront leurs futurs apprentis.

Les résultats des postulations suivent une structure de dossier spécifique, triée premièrement par métier, le dossier du postulant contient ensuite les fichiers annexes et les informations, celles-ci sont stockées dans un fichier JSON.

Le diagramme suivant récapitule la stratégie actuelle :

*Figure 1: Fonctionnement actuel du système*



Quelles sont donc les contraintes actuelles ?

- Les informations personnelles du postulant sont stockées dans un fichier JSON, il n'est donc pas facilement lisible sans utiliser quelconque outil pour faciliter son accès.
- Les responsables modifient directement les dossiers sur le partage, en cas de mauvaise manipulation (par exemple glisser-déposer au lieu de copier-coller) cela peut entraîner des problèmes (fichiers corrompus, permissions modifiées etc.).
- Nous ne disposons pas d'une vue globale sur les postulations.
- Nous ne disposons pas d'une manière de trier et comparer efficacement les postulations entre elles selon certains critères.

Des améliorations au niveau de la protection des données doivent également être appliquées, par exemple, dans l'état actuel, un candidat ne peut pas voir, modifier ou supprimer sa ou ses postulations effectuées, ce qui entraîne des conflits avec la loi RGPD.

### 1.3 Objectif

---

Le but principal serait donc de trouver des compromis pour éliminer les contraintes actuelles, il faut donc appliquer une solution permettant principalement de :

- Eviter la manipulation des fichiers de postulation directement sur le partage réseau.
- Améliorer l'accès et la facilité de traitement des données des candidats.
- Améliorer et faciliter le travail de sélection des candidatures valide par les responsables Formation Apprentis EPFL.
- Faciliter le travail de sélection et recrutement des postulants par les formateurs EPFL.

L'idée qui à été retenue pour obtenir ses résultats est de développer une interface de gestion centralisée, permettant aux responsables de la Formation Apprentis EPFL et des formateurs d'effectuer tout leur travail de tri/recrutement.

Pour ce faire, il a fallu avant tout réaliser les points suivants :

- Enregistrer les informations des postulations (sans les fichiers) dans une base de données pour en faciliter l'accès ultérieur.
- Développer une API permettant l'accès à la base de données, faisant le lien entre l'interface et la base de données.

---

## 1.4 Travail préalable

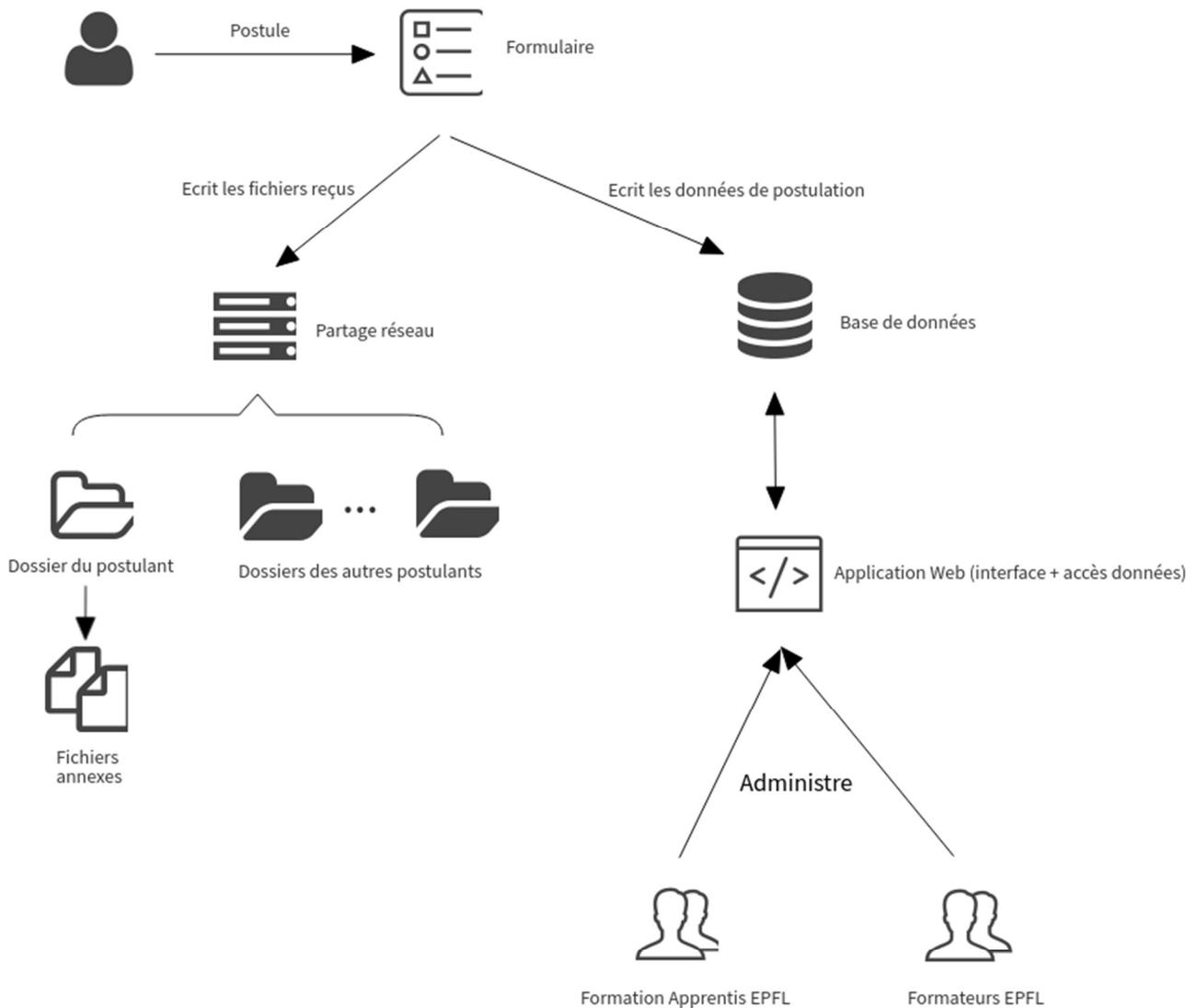
---

Une grande partie du travail a été réalisée au préalable. Premièrement j'ai créé et mis en production une base de données (DB), qui est hébergée sur un serveur MySQL de l'EPFL. Ensuite, le formulaire à éviderment dû être adapté pour pouvoir enregistrer les données en DB, et que le postulant puisse voir, éditer et supprimer ses postulations.

L'API pour l'accès aux données a également été développée en partie pour subvenir aux « besoins » de la future interface. J'ai choisi le *Framework* « *Lumen* » pour son développement.

L'ajout de la base de données a déjà permis de combler la problématique du traitement des fichiers d'information directement sur le partage réseau et d'en simplifier sa structure, puisque que celui-ci ne sera utiliser que pour les fichiers annexes des candidatures et que l'accès direct au serveur ne sera plus utile.

Le diagramme suivant résume la situation :



## 2 Analyse du projet

### 2.1 Points importants du cahier des charges

*Expliquer les différents points demandés du cahier des charges, fonctionnalités demandées et les étapes de réalisation de chacune.*

Le projet consiste à développer une application web offrant les caractéristiques suivantes :

Fonctionnalités pour les « responsables » :

1. Gérer la liste des sites EPFL (lieux de formation)
2. Gérer la liste des professions et des places ouvertes
3. Voir les candidatures, les valider, refuser ou les marquer comme incomplètes
4. Refuser des « vagues » de candidatures et supprimer leurs données

Fonctionnalités pour les « formateurs » :

5. Lister les candidatures, globales et individuellement, voir les informations complètes et les fichiers annexes
6. Identifier les nouvelles candidatures
7. Attribuer des notes aux candidats
8. Ajouter des commentaires aux candidats, privé ou partagés avec les autres formateurs

Pour procéder, les étapes suivantes de chaque tâche seront les suivantes :

- **Gérer la liste des sites EPFL (lieux de formation)**

Il faudra ajouter une table « lieu » au modèle de la base de données actuel et d'ajouter des requêtes sur l'API pour l'ajout et l'édition des lieux.

*Continuer*

- **Gérer la liste des professions et des places ouvertes**

Il faudra ici également ajouter plusieurs tables au modèle de la base de données actuel et d'ajouter des requêtes sur l'API pour l'ajout et l'édition des lieux.

Partage l'interface de la fonctionnalité précédente

*Continuer*

- **Voir les candidatures, les valider, refuser ou les marquer comme incomplètes**

Au niveau de l'interface, il faudra ajouter une vue pour lister les postulations de manière globale et également de manière individuelle. Les vues devront avoir les fonctionnalités pour modifier le statut de la candidature.

Au niveau de l'API, les requêtes liées aux fonctionnalités ont déjà été implémentées, cependant un changement de la structure de la base de données, notamment l'ajout d'une table « statut » est envisageable, il faudra donc mettre à jour les fonctions de l'API.

- **Refuser des « vagues » de candidatures et supprimer leurs données**

La vue globale des candidatures devra offrir la possibilité de sélectionner plusieurs candidatures et de les supprimer en effectuant une seule action.

Lors d'un refus, le responsable contactera « manuellement » la personne concernée, puis ses données devront être totalement supprimées.

- **Lister les candidatures, globales et individuellement, voir les informations complètes et les fichiers annexes**

Les vues globales et individuelles devront s'adapter en fonction du rôle de l'utilisateur (responsable ou formateur) et afficher ou non des fonctionnalités. La vue globale contiendra les informations personnelles les plus importantes d'une candidature. La vue individuelle regroupera toutes les informations liées (responsables, parcours scolaire, fichiers annexes etc.).

- **Identifier les nouvelles candidatures**

Il faudra rendre identifiables les nouvelles candidatures, par exemple en affichant le nombre de nouvelles candidatures depuis la dernière connexion de l'utilisateur. L'ajout d'un marqueur dans la vue globale peut également être ajouté pour améliorer la visibilité de ces candidatures.

- **Attribuer des notes aux candidats**

Un formateur pourra attribuer des notes aux candidatures afin qu'il puisse organiser ses candidats favoris. Un système de notation, par exemple de 1 à 5, pourra être mis en place.

Pour cela il faudra ajouter un table « note » à la base de données et ajouter les fonctionnalités nécessaires à l'API (ajout, modification et suppression).

- **Ajouter des commentaires aux candidats, privé ou partagés avec les autres formateurs**

*Continuer*

Des points techniques globaux seront également évalués et devront donc être mis en place :

- **Gestion de exceptions**

Les exceptions et erreurs devront être gérées à tous les niveaux de l'application, c'est-à-dire, au niveau des interactions avec la base de données, des erreurs de l'API (renvoi des messages d'erreur à l'interface) et également de l'interface côté client.

- **Connexion à la base de données au travers d'un compte de service n'ayant que le minimum de droits nécessaires**

Le compte de service utilisé par API pour se connecter à la base de données devra uniquement disposer des droits nécessaires aux interactions effectuées. Le script de création de cet utilisateur sera compris dans le script de création de la base de données.

- **Respect des directives web EPFL basiques**

Le choix du design général de l'application est libre, mais devra respecter des directives EPFL de base, c'est-à-dire d'avoir le logo EPFL en haut à gauche de la page et un pied de page comprenant le texte « © EPFL, tous droits réservés. »

- **L'application fonctionne sur les navigateurs modernes**

Les technologies utilisées devront être compatibles avec les navigateurs modernes Firefox et Google Chrome. L'application devra fonctionner et s'afficher correctement sur ces deux navigateurs.

- **L'application n'est pas sensible aux attaques XSS et aux injections SQL**

*Continuer*

- **Le code respecte les conventions Vue.js**

Les conventions Vue.js de catégorie A<sup>1</sup> doivent être appliquées. En cas d'exceptions, elles devront être documentées.

Afin de démontrer ces conventions dans un cas plus pratique, elles seront détaillées plus tard dans le rapport<sup>2</sup>.

Afin d'avoir plus de précisions sur certains points du cahier des charges, quelques questions ont été posées au chef de projet :

**Q : Est-ce que les responsables peuvent également attribuer des notes et commentaires sur les candidatures ?**

R : Non, ces fonctionnalités sont réservées aux formateurs, cependant les commentaires publics sont également visibles par les responsables.

---

<sup>1</sup> <https://fr.vuejs.org/v2/style-guide/index.html>

<sup>2</sup> Voir point 3.6.4

---

**Q : Est-ce qu'il faut également mettre à jour les fonctionnalités du formulaire de candidatures suite aux modifications de la base de données**

R : Non, ces modifications ne sont pas comprises dans le projet et se feront ultérieurement.

**Q : Est-ce que les formateurs peuvent voir toutes les candidatures qu'importe leur statut ?**

R : Non, les formateurs ne peuvent voir uniquement les candidatures notées comme valides.

---

## 2.2 Faisabilité du projet

Le projet dans son ensemble semble tout à fait réalisable, les prérequis techniques demandés (Vue.js, PHP, MySQL) sont acquis et ne devraient donc pas poser de problèmes ou bloquer la bonne progression du projet dans son ensemble.

Les points du cahier des charges sont assez précis, mais laissent tous de même une entière liberté au niveau de leur réalisation, les quelques questions posées au chef de projet ont permis de fixer les dernières incertitudes sur ces points. Les fonctionnalités demandées semblent réalisables au niveau de mes connaissances et compétences techniques. Certaines de ces fonctionnalités sont d'ailleurs déjà partiellement implémentées, cependant beaucoup de modifications devront y être apportées.

Le temps à disposition est fixé à 88 heures sur 11 jours. J'estime que la charge de travail est assez conséquente par rapport au temps à disposition, ce qui laissera peu de marge d'erreur sur la planification du projet.

Je prévois d'anticiper au maximum le travail et en cas de problèmes, de ne pas rester bloquer trop longtemps sur la tâche qui pose problème. En cas de manque de temps je privilégierai la rédaction des documentations quitte à laisser une fonctionnalité de l'application partiellement terminée.

---

## 2.3 Choix des technologies

Déjà choisie Lumen etc

Exigé Vue.js

Vue, vuetify

Mon expérience perso avec vue.js

---

## 2.4 Planification initiale

La planification initiale se trouve en annexe

---

Trello

## 2.5 Matériel et ressources à disposition

---

### 2.5.1 Global

- Un PC sous Windows 10 Education
- Un IDE, Visual Studio Code
- Un client SQL, MySQLWorkbench
- Un serveur web local (WAMP) (Apache, PHP, MySQL)
- Un dépôt GIT

### 2.5.2 Services

- Client Tequila EPFL

### 2.5.3 Dépendances - Description & Installation

- PHP version 7.2 (WAMP)
- git

#### Composer :

Composer est un gestionnaire de paquet pour PHP, dans le cadre du projet il est utilisé pour installer le Framework Lumen et ses dépendances.

- Télécharger l'installateur sur : <https://getcomposer.org/doc/00-intro.md#installation-windows>
- Ajouter le chemin vers PHP à la variable d'environnement PATH
- Terminal : >> composer, pour valider l'installation

#### Lumen :

Lumen est un micro-Framework basé sur le Framework Laravel, il réutilise en partie le fonctionnement de ce dernier, en retirant les éléments servant à la partie Vue. Lumen est donc parfaitement adapté pour réaliser une API, il est également très facile à prendre en main du fait de la simplicité de son code et de sa documentation et de sa grande communauté (principalement celle de Laravel). Il embarque par exemple des méthodes pour le routing, les middlewares, l'authentification, la validation etc.

Pour créer un projet Lumen avec une structure de base, dans un terminal :

- `composer create-project --prefer-dist laravel/lumen <nom_projet>`

Puis pour démarrer l'application :

- `php -S localhost:8000 -t public`

Editer le fichier « .env » se trouvant à la racine du projet avec les informations demandées : APP\_KEY (Il suffit de générer une chaîne de caractères pour cette valeur) et info de connexion à la DB.

### **firebase/php-jwt :**

Librairie pour l'utilisation de tokens JWT avec PHP, qui permettent de transmettre des informations de manière sécurisée et de faire office d'authentification du client lors des requêtes à l'API.

Pour importer cette librairie, ouvrir un terminal dans le dossier du projet Lumen, puis :

➤ *composer require firebase/php-jwt*

Dans le fichier « .env », ajouter un champ « JWT\_SECRET », la valeur de ce champ sera la clé privée qui servira à crypter/décrypter les tokens JWT. Il suffit de générer une chaîne de caractères pour cette valeur.

### **Node.js :**

Node.js est un environnement JavaScript permettant d'interpréter du JavaScript côté serveur. Dans le cadre du projet, Node.js servira uniquement au développement, notamment pour installer les dépendances grâce à NPM, son gestionnaire de paquets inclus nativement.

- Télécharger et installer Node.js (v.11 actuellement) sur : <https://nodejs.org/en/>

### **Vue.js**

#### *VUEJS*

Orienté composant

Revient en détail dans un autre point (Dev, code d'exemple, cycle de vie composant, événement, v-model etc.)

#### **@vue/cli**

Outil en ligne de commande servant à générer des projets Vue.js avec une structure de base, en choisissant les dépendances souhaitées.

Il faut installer le CLI de manière globale :

➤ *npm install @vue/cli -g*

L'argument -g permet d'installer le module de manière globale au système. Une fois installé on peut l'utiliser depuis un prompt :

➤ *vue*

Pour créer un nouveau projet :

➤ *vue create <nom\_app>*

Choisir manuellement les paquets :

- Babel
- Vuex
- Router
- Linter / Formatter

Use history mode ? N

Il s'agit d'enlever le "#" dans l'url qui est affiché par vue-router. Si l'on choisit oui, il faudra avoir un .htaccess (ou autre) qui redirige toutes les requetes sur index.html

Linter / formatter config :

- ESLint + Standard config
- Lint on save

ESLint permet de valider la manière dont le code est écrit et d'assurer les bonnes pratiques en manière de code (indentation, code superflu etc.) en se basant sur les normes ECMAScript. Ici, j'utilise les standards officiels JavaScript<sup>3</sup>.

Les Frameworks JavaScript actuels utilisent la norme ECMAScript Version 6, appelée ES6, alors que les navigateurs ne supportent pas encore totalement cette norme, c'est pour que cela qu'il faut utiliser un transcompilateur (en JavaScript, paquet Babel installé précédemment) qui permet de convertir notre code vers la norme ES5, supportée par les navigateurs.

Configuration des paquets :

- In dedicated config files

Lors de la création du projet, un projet Git est initialisé et un commit initial est effectué.

*Expliquer comment installer, démarrer et build*

## **Vue-router**

### **Vuex**

Fonctionnement des actions, mutations, getters etc. et interactions avec composants

« Vuex, c'est comme les lunettes : vous saurez quand vous en aurez besoin. »

### **Vuetify**

- `vue add vuetify`

### **Axios**

---

<sup>3</sup> <https://standardjs.com/>

Axios est une librairie JavaScript / Node.js servant à effectuer des requêtes XMLHttpRequest (XHR)<sup>4</sup> depuis un client vers des ressources serveurs

## 2.6 Versionning et sauvegardes

---

J'utiliserai dans ce projet, le logiciel de gestion de version (VCS), très populaire, nommé Git. Git permet de créer des versions, appelés **commit**, d'un ensemble de fichiers. Git permet également de créer des **branches**, permettant de travailler sur plusieurs états du projet en parallèle sans affecter la version stable, la branche par défaut est nommée **master**.

Un **commit** se compose d'un **hash** unique, d'un auteur et d'un message (optionnel mais évidemment très recommandé), le **hash** permet d'identifier le commit et d'y effectuer des actions, par exemple d'effectuer un retour en arrière dans les versions.

Git permet également de publier l'état de l'arbre des versions vers un serveur dédié **remote/repository**, dans le cadre de ce projet, il s'agit de c4science.ch, plateforme git dédiées aux universités suisses.

Exemple d'utilisation :

On initialise le repository :

- mkdir test-repo
- cd test-repo
- git init

On ajoute un nouveau document :

- echo hello >> readme.txt

On affiche l'état actuel des modifications

- git status

On « stage » les modifications

- git add \*

On « commit » :

- git commit -m "votre message"

On peut également ajouter un repository distant et y publier les modifications :

- git remote add origin "lien du repository"

---

<sup>4</sup> <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/XMLHttpRequest>

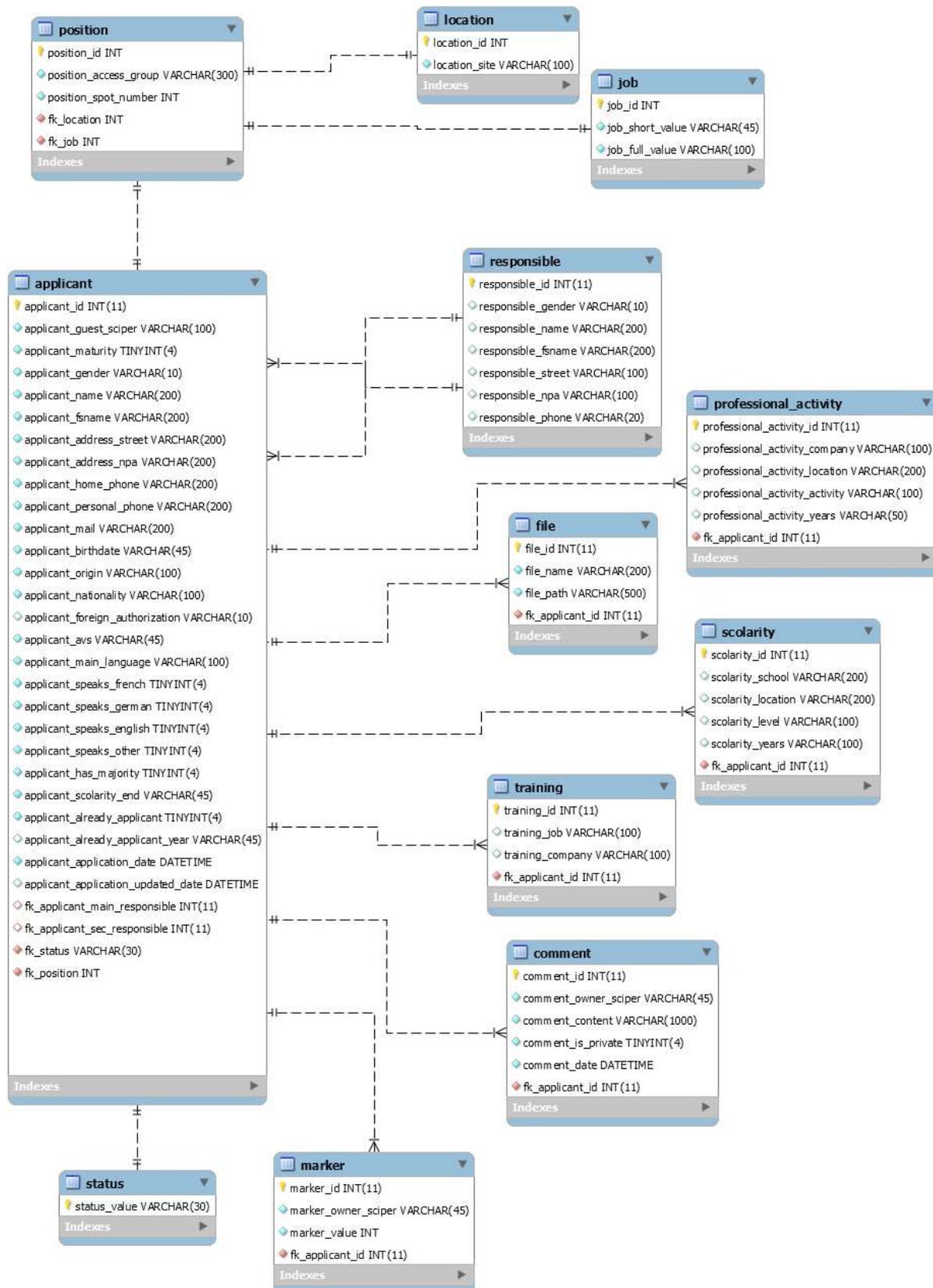
- git push

J'effectuerai des commit / push de manière régulière, lors de modifications majeures et d'un état majoritairement stable de l'application et des documents.

Je garderai également une copie du projet à chaque publication vers c4science son mon espace personnel EPFL qui dispose d'une sauvegarde par heure.

## 3 Réalisation

### 3.1 Modèle DB





```
"iss": "lumen-jwt",
"sub": "262544",
"tequila_data": {
  "firstname": "Nicolas Benjamin",
  "name": "Crausaz",
  "group": "AffinityMapUsers,ENAC-ARCHITECTURE-VDI,ENAC-SAR-OD,GIS-
specimens,apprentis-epfl,apprentis-informaticiens,canap-gest-users-
dev,depart.danbolomey,dojos,enac-it2,enacitinfo,enacproj-mdt-admins,enacproj-mdt-
users,epfl-dojo-apprentis,grptestnd,hotline.enacit2,intranet-epfl,myPrint-
FacAdmins,myprint-admins-enac,personnel-epfl,sdf-gitlab,sre-epfl,users-mysql-fac,users-
mysql-fac-mysqld3,web-pop",
  "user": "ncrausaz",
  "sciper": "262544"
},
"permissions": [
  "informaticien",
  "employeCommerce",
  "gardienAnimaux",
  "interactiveMediaDesigner",
  "laborantinBiologie",
  "laborantinChimie",
  "laborantinPhysique",
  "planificateurElectricien",
  "logisticien",
  "polyMecanicien"
],
"role": "responsable",
"iat": 1553592576,
"exp": 1553678976
}
```

```
HMACSHA256(
  base64UrlEncode(header) + "." +
  base64UrlEncode(payload),
  <JWT_secret>
)
```

### 3.5 Requêtes API

---

Ci-dessous, la liste des requêtes disponibles sur l'API, groupées par « controller »

La base de l'URL est <https://canap-gest.epfl.ch/>

Exemple de route : <https://canap-gest.epfl.ch/api/auth/login>

Auth : Token obligatoire

Rôle : limitation des la route à certains rôles

Body : Contenu (données) obligatoires pour l'action de la requête, format x-www-form-urlencoded.

Retour au format json

Les routes marquées en **VERT** ont été ajoutée lors du projet, les autres routes ont été soit modifiées partiellement ou ne l'ont pas été.

### Authentification - AuthController

Type	Route	Auth (token) ?	Rôle	Body	Description
GET	api/auth/login	Non	tous	-	Login via Tequila, retour token
GET	api/auth/logout	Non	tous	-	Déconnexion de Tequila

### Utilisateur - UsersController

Type	Route	Auth (token) ?	Rôle	Body	Description
GET	api/user	Oui	tous	-	Infos user connecté
GET	api/user/permittedjobs	Oui	tous	-	Retourne les métiers visibles par l'user
GET	api/user/hascommentedormarked	Oui	tous	-	Retourne les postulation commentées ou marquées par l'user
GET	api/user/data/{sciper}	Oui	tous	-	Retourne les infos LDAP d'un utilisateur selon son sciper

### Postulations - ApplicantsController

Type	Route	Auth (token) ?	Rôle	Body	Description
GET	api/applicants	Oui	tous	-	Retourne les postulations des tous les métiers accessibles (et non vides)
GET	api/applicants/job/{job}	Oui	tous	-	Retourne les postulations d'un métier
GET	applicant/{id}	Oui	tous	-	Retourne toutes les infos d'une postulation

GET	applicant/{id}/export	Oui	tous		Exporte et télécharger les données (json) d'une postulation
DELETE	applicant/{id}	Oui	resp	-	Supprime une postulation

### Commentaires - CommentsController

Type	Route	Auth (token) ?	Rôle	Body	Description
GET	api/applicant/{id}/comments	Oui	tous	-	Retourne les commentaires d'une postulation, privés et publics
PUT	api/comment	Oui	tous	content, is_private, applicant_id	Ajoute un commentaire
PATCH	api/comment/{id}	Oui	tous	content, is_private	Edite un commentaire
DELETE	api/comment/{id}	Oui	tous	-	Supprime un commentaire

### Notes – MarkersController

Type	Route	Auth (token) ?	Rôle	Body	Description
GET	api/applicant/{id}/usermarkers	Oui	tous	-	Récupère la note de l'utilisateur sur une candidature
PUT	api/marker	Oui	tous	value, applicant_id	Ajoute une note
PATCH	api/marker/{id}	Oui	tous	value	Edite une note
DELETE	api/marker/{id}	Oui	tous	-	Supprime une note

### Statut - StatusController

Type	Route	Auth (token) ?	Rôle	Body	Description
GET	api/status	Oui	tous	-	Récupère et télécharge un fichier

PATCH	api/status/ applicant/{id}	Oui	resp	status	Modifie le statut d'une postulation
-------	-------------------------------	-----	------	--------	--

### Fichiers - FilesController

Type	Route	Auth (token) ?	Rôle	Body	Description
GET	api/files/{id}	Oui	tous	-	Récupère et télécharge un fichier

### Offres (places d'apprentissage) – PositionController

Type	Route	Auth (token) ?	Rôle	Body	Description
GET	api/positions	Oui	resp	-	Récupère les places
GET	api/locations	Oui	resp	-	Récupère les lieux
GET	api/jobs	Oui	resp	-	Récupère les métiers
PUT	api/position	Oui	resp	position_access _group, position_spot_n umber, location_id, job_id	Ajoute une place
PUT	api/location	Oui	resp	location_site	Ajoute un lieu
PUT	api/job	Oui	resp	job_full_value	Ajoute un métier
PATCH	api/position/{id}	Oui	resp	position_access _group, position_spot_n umber, location_id, job_id	Modifie une place
DELETE	api/position/{id}	Oui	resp	-	Supprime une place

### Statistiques - StatsController

Type	Route	Auth (token) ?	Rôle	Body	Description
------	-------	----------------	------	------	-------------

GET	api/stats/total	Oui	tous	-	Récupère le nombre de postulation par métier
-----	-----------------	-----	------	---	--

## 3.6 Interface

---

### 3.6.1 Structure

Structure des pages et description

Routes

### 3.6.2 Design

Couleurs basées sur <https://epfl-idevelop.github.io/elements/#/colors>

Montrer comment éditer le template Vuetify avec les nouvelles couleurs

Couleurs EPFL, logo et footer

Vuetify

### 3.6.3 Fonctionnalités

Screen de l'interface avec explications

### 3.6.4 Code

(Conventions Vue.js (A))

Les noms de composant devraient toujours être des mots multiples, à l'exception du composant racine App

La propriété data doit être une fonction

Les définitions de prop devraient être aussi détaillées que possible

Toujours utiliser key avec v-for

N'utilisez jamais v-if sur le même élément que v-for

Pour les applications, le style du niveau App au sommet et des composants de mises en page doivent être globaux, mais tous les autres styles des composants devraient être avec une portée limitée au composant

Utilisez toujours le préfixe `$_` pour les propriétés privées personnalisées dans un plugin, mixin, etc. Cela permet d'éviter les conflits avec le code d'autres développeurs. Il est également possible d'inclure un nom de portée (par ex. `$_yourPluginName_`)

Techno principales (vue, vuex, vuerouter)

Fonctionnement vuex

---

Composant vue exemple

### 3.7 Gestion des erreurs

---

API  
DB  
Interface  
SQL inject  
XSS

### 3.8 Tests

---

Décrire les tests effectués

Pas de tests unitaires, de tests « codés »

Tests sur navigateurs différents (Chrome et Firefox)

Test effectué -> résultat souhaité -> résultat obtenu

Comment je teste avec plusieurs groupes

## 4 Conclusion

### 4.1 Atteinte des objectifs

---

- Objectifs atteints / non-atteints
- Éléments restants

### 4.2 Planification

---

- Comparaison du réel avec la planification initiale

### 4.3 Problèmes rencontrés

---

- Points positifs / négatifs
- Difficultés particulières

Authentification

Promise

CORS

### 4.4 Améliorations possibles

---

Amélioration état actuel (fin TPI)

---

## 4.5 Évolution

---

- Suites possibles pour le projet (évolutions long terme)

# 5 Annexes

---

## 5.1 Sources

---

<https://nodejs.org/en/>  
<https://lumen.laravel.com/>  
<https://cli.vuejs.org/guide/>  
<https://vuejs.org/>  
<https://github.com/axios/axios>  
<https://vuetifyjs.com/en/>  
<https://jwt.io/>  
<https://github.com/firebase/php-jwt>  
<https://vuex.vuejs.org/fr/>

Services :

<https://mockflow.com/>  
<http://tequila.epfl.ch/>  
<https://trello.com/>

<https://fr.wikipedia.org/wiki/Git>

---

## 5.2 Compte-rendu des discussions

---

Discussions et échanges avec le formateurs et experts

Discussion initiale :

Rapport 2 fois / semaine

---

## 5.3 Journal de travail

---

---

## 5.4 Code source

---

Repository c4science

## 6 Glossaire

### A

API	
application programming interface, interface permettant de fournir des services à d'autres applications.....	4, 5

### C

Canap-Gest	
Nom donné au projet, abréviation de "Candidature Apprentissage - Gestion".....	2
CLI	
Command-line interface .....	13
compte guest.....	2

### E

ECMAScript	
Normes JavaScript en matière de code.....	13

### J

JSON	
Format de données dérivé de la syntaxe des object JavaScript.....	2, 4
JWT	
JSON Web Token.....	12

### N

NPM	
Node.js Packet Manager .....	12

### R

RGPD	
Règlement général sur la protection des données .....	4

### T

transcompilateur	
Converti un code source d'un langage vers un autre.....	13

### V

VCS	
Version Control System.....	13

Git

Rest  
Framework

<https://www.edoeb.admin.ch/edoeb/fr/home/documentation/bases-legales/Datenschutz%20-%20International/DSGVO.html>